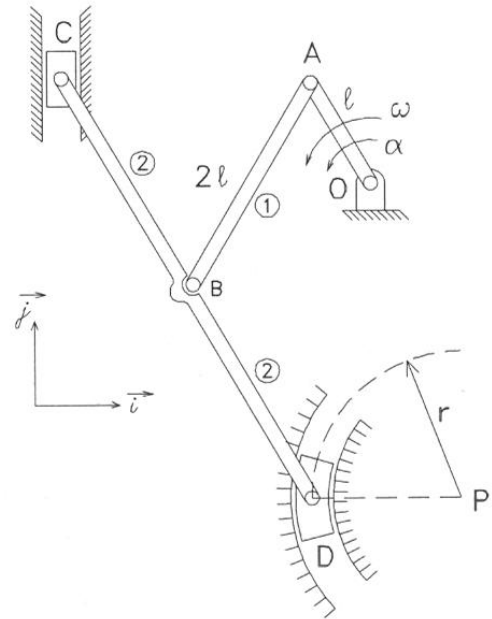


SEGUNDA PRÁCTICA DE DINÁMICA

1.- En el mecanismo de la figura la barra OA, de longitud ℓ , se mueve con ω y α conocidas. El cursor D describe una circunferencia de radio r . Determinar para la posición indicada (Las tres barras, en el instante de la figura, forman ángulos de 60° con la dirección horizontal, o eje x, $BC = BD = 2\ell$):

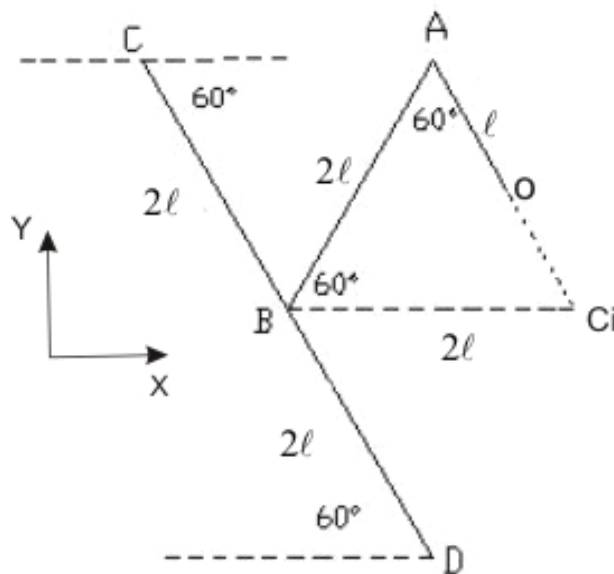
a).- La velocidad angular (usando el método de los centros instantáneos de velocidad nula) y la aceleración angular de la barra AB.

b).- La aceleración normal del punto D.



Solución

1).- Determinación de los centros instantáneos de velocidad nula.



2).- Cálculo de las velocidades angulares y la velocidad de C.

$$V_A = \omega \ell \quad y \quad V_A = \omega_1 * 2\ell$$

$$\omega_{AB} = \omega_1 = \frac{\omega}{2} \vec{k} \quad (\text{Unidades de aceleración angular})$$

$$\omega_{CD} = 0$$

$$V_C = V_B = V_D = \omega_{AB} * r_{CB} = \frac{\omega}{2} * 2\ell = \omega \ell$$

3).- Cálculo de la aceleración angular de la barra AB

a).- Calculo de la aceleración angular de la barra CD

$$\vec{a}_C = \vec{a}_D + \alpha_2 \vec{k} \times \vec{r}_{CB}$$

$$a_C \vec{j} = a_{Dn} \vec{i} + a_{Dt} \vec{j} + \alpha_2 \vec{k} \times 4\ell(\cos 60 \vec{i} + \sin 60 \vec{j})$$

Igualando componente en \vec{i}

$$0 = \frac{V_D^2}{r} - \alpha_2 * 4\ell \sin 60 = \frac{\omega^2 \ell^2}{r} - 4\ell \alpha_2 \sin 60$$

$$\alpha_2 = \frac{\omega^2 \ell}{4r \sin 60} \vec{k} \quad (\text{Unidades de aceleración angular}) \quad \text{y}$$

$$a_{Dn} = \frac{\omega^2 \ell^2}{r} \quad (\text{Unidades de aceleración})$$

b).- Calculo de la aceleración de "B" como parte de la barra CD y tomando como punto base a "C".

$$\vec{a}_B = \vec{a}_C + \vec{\alpha}_2 \times \vec{r}_{CB} = -a_C \vec{j} + \frac{\omega^2 \ell}{4r \sin 60} \vec{k} \times 2\ell(-\cos 60 \vec{i} - \sin 60 \vec{j})$$

$$\vec{a}_B = -a_C \vec{j} + \frac{\omega^2 \ell^2}{2r} \vec{i} - \frac{\omega^2 \ell^2}{4r} * \frac{\cos 60}{\sin 60} \vec{j} \dots\dots\dots(1)$$

c).- Calculo de la aceleración de "B" como parte de la barra AB y tomando como punto base a "A"

$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \alpha_1 \vec{k} \times \vec{r}_{AB} - \omega_1^2 \vec{r}_{AB}$$

$$\vec{a}_B = \vec{\alpha} \times \vec{r}_{OA} - \omega^2 \vec{r}_{OA} + \alpha_1 \vec{k} \times \vec{r}_{AB} - \omega_1^2 \vec{r}_{AB}$$

$$\vec{a}_B = \alpha \vec{k} \times \ell(-\cos 60 \vec{i} + \sin 60 \vec{j}) - \omega^2 \ell(-\cos 60 \vec{i} + \sin 60 \vec{j}) +$$

$$\alpha_1 \vec{k} \times 2\ell(-\cos 60 \vec{i} - \sin 60 \vec{j}) - \left(\frac{\omega}{2}\right)^2 2\ell(-\cos 60 \vec{i} + \sin 60 \vec{j})$$

$$\vec{a}_B = \left(-\alpha \ell \sin 60 + \omega^2 \ell \cos 60 + 2\ell \alpha_1 \sin 60 + \frac{\omega^2 \ell \cos 60}{2}\right) \vec{i} - \left(\alpha \ell \cos 60 - \omega^2 \ell \sin 60 - 2\ell \alpha_1 \cos 60 + \frac{\omega^2 \ell \sin 60}{2}\right) \vec{j} \dots\dots\dots(2)$$

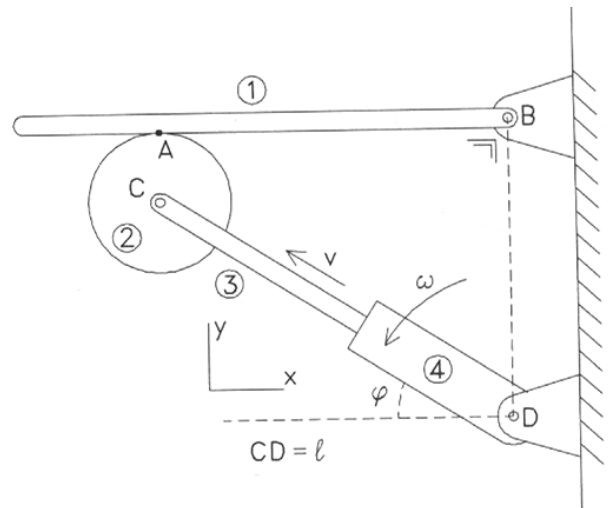
(1) = (2) Igualando las componentes en \vec{i}

$$\frac{\omega^2 \ell^2}{2r} = \frac{3}{2} \omega^2 \left(\frac{1}{2}\right) - \alpha \ell \frac{\sqrt{3}}{2} + \alpha_1 \ell \sqrt{3}$$

$$\alpha_1 = \frac{\omega^2 \ell}{2r} - \frac{3\omega^2}{4\sqrt{3}} + \alpha \frac{\sqrt{3}}{2\sqrt{3}}$$

$$\alpha_1 = \frac{\omega^2}{2\sqrt{3}} \left(\frac{\ell}{r} - \frac{3}{2}\right) + \frac{\alpha}{2} \quad \vec{k} \quad \text{rad/s}^2$$

2.- El brazo telescópico DC del dispositivo considerado gira con velocidad angular ω constante y conocida; simultáneamente se alarga con velocidad v constante y conocida. El disco ②, de radio r , está en contacto sin deslizamiento con la barra ① en el punto A. En el instante de la figura el ángulo en B es recto. Determinar, en base de la proyección indicada, los valores ω_1 y ω_2 , de la barra ① y del disco ② respectivamente.



Solución

1).- Calculo de la velocidad de "C", si D' pertenece a (3) coincidente con D y $\omega_3 = \omega_4 = \omega$

$$\vec{V}_C = \vec{V}_{D'} + \omega_3 \vec{K} \times r_{D'C}$$

Si:

$$\vec{V}_{D'} = \vec{V}_D + \vec{\omega}_4 \times \vec{r}_{DD'} + \vec{V}_{D'}/_4 = V(-\cos \varphi \vec{i} + \sin \varphi \vec{j})$$

$$\vec{V}_C = V(-\cos \varphi \vec{i} + \sin \varphi \vec{j}) + \omega_3 \vec{K} \times \ell(-\cos \varphi \vec{i} + \sin \varphi \vec{j})$$

$$\vec{V}_C = (-V \cos \varphi - \omega \ell \sin \varphi) \vec{i} + (V \sin \varphi - \omega \ell \cos \varphi) \vec{j} \quad \dots \dots \dots (1)$$

2).- Calculo de la velocidad de "C"; tomando como punto de referencia a "A".

$$\vec{V}_C = \vec{V}_A + \vec{\omega}_2 \times \vec{r}_{AC} \quad , \text{ si } \quad \vec{V}_A = \omega_1 \vec{k} \times \vec{r}_{BA} = \omega_1 \vec{k} \times (-\ell \cos \varphi \vec{i})$$

$$\vec{V}_C = -\omega_1 \ell \cos \varphi \vec{j} + \omega_2 \vec{k} \times (-r) \vec{j} = \omega_2 r \vec{i} - \omega_1 \ell \cos \varphi \vec{j} \quad \dots \dots \dots (2)$$

Igualando (1) y (2)

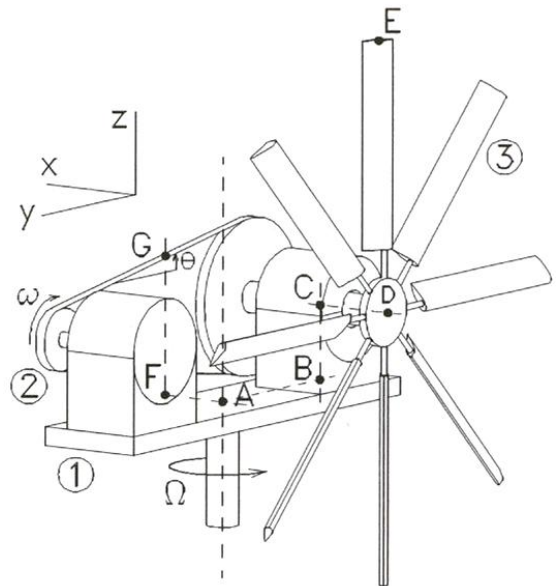
$$\omega_2 r = -(v \cos \varphi + \omega \ell \sin \varphi) \quad \longrightarrow \quad \omega_2 = -\frac{1}{r} (v \cos \varphi + \omega \ell \sin \varphi)$$

$$\omega_2 = -\frac{1}{r}(v\cos\varphi + \omega\ell\sin\varphi) \vec{k} \quad (\text{Unidades de aceleración angular})$$

$$-\omega_2\ell\cos\varphi = v\sin\varphi - \omega\ell\cos\varphi$$

$$\omega_1 = \omega - \frac{v}{\ell}\tan\varphi \vec{k} \quad (\text{Unidades de aceleración angular})$$

3.- Las palas ③ del ventilador de eje CD son propulsadas por el motor ②, que se mueve con ω constante y conocida con respecto a la plataforma ①. La transmisión del movimiento es mediante una correa que es accionada por la polea de radio r del motor. La polea del ventilador es de radio kr . La plataforma ① está girando alrededor de un eje vertical fijo con Ω también constante y conocida. Determinar en el instante considerado:



a).- La aceleración angular del sólido ③ y aceleración del punto E.

b).- La aceleración del punto G de la correa, la cual tiene inclinación θ respecto al eje y.

Datos: $AB = d$, $BC = h$, $AF = DC = \ell$, $DE = R$, $FG = b$.

Solución

1).- Calculo del movimiento angular de las palas ③

a) Cálculo de la velocidad de la faja (no hay deslizamiento) en ①

$$\vec{V}_{G/1} = \omega r$$

b) Cálculo de la velocidad angular de ③ con respecto al marco ①.

$$\omega_{3/1} = \frac{\omega r}{kr} = \frac{\omega}{k}$$

c) Cálculo de la velocidad angular de ③ respecto al marco inercial

$$\vec{\omega}_3 = \vec{\omega}_{3/1} + \vec{\omega}_1 = \frac{\omega}{k}\vec{i} + \Omega\vec{k}$$

d) Cálculo de la aceleración angular de ③ respecto al marco inercial

$$\dot{\vec{\omega}}_3 = \overbrace{\dot{\vec{\omega}}_{3/1}}^{\vec{0}} + \vec{\omega}_1 \times \vec{\omega}_{3/1} + \overbrace{\dot{\vec{\omega}}_1}^{\vec{0}}$$

$$\dot{\vec{\omega}}_3 = \frac{\Omega\omega}{K} \vec{j} \quad (\text{Unidades de aceleración angular})$$

2).- Calculo de la aceleración del punto "E"

$$\vec{a}_E = \vec{a}_D + \dot{\vec{\omega}}_3 \times \vec{r}_{DE} + \vec{\omega}_3 \times (\vec{\omega}_3 \times \vec{r}_{DE})$$

$$\vec{a}_D = \overbrace{\vec{\omega}_1}^{\vec{0}} \times \vec{r}_{AD} + \vec{\omega}_1 \times (\vec{\omega}_1 \times \vec{r}_{AD}) = \Omega \vec{k} \times (\Omega \vec{k} \times (-d\vec{i} + h\vec{k} - \ell\vec{i}))$$

$$\vec{a}_D = \Omega \vec{k} \times \Omega (d\vec{i} - \ell\vec{j}) = \Omega^2 (\ell \vec{i} + d\vec{j})$$

$$\vec{\omega}_3 \times \vec{r}_{DE} = \left(\frac{\omega}{k} \vec{i} + \Omega \vec{k} \right) \times \Omega \vec{k} = -\frac{\omega\Omega}{k} \vec{j}$$

$$\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{DE}) = \left(\frac{\omega}{K} \vec{i} + \Omega \vec{k} \right) \times \left(-\frac{\omega\Omega}{K} \vec{j} \right) = \frac{\omega\Omega R}{k} \vec{i} - \frac{\omega^2 R}{k^2} \vec{k}$$

$$\dot{\vec{\omega}}_3 \times \vec{r}_{DE} = \frac{\omega\Omega}{k} \vec{j} \times R \vec{k} = \frac{\Omega\omega R}{k} \vec{i}$$

Luego:

$$\vec{a}_E = \left(\Omega^2 \ell + \frac{2\Omega\omega R}{k} \right) \vec{i} + \Omega^2 d \vec{j} - \frac{\omega^2 R}{k^2} \vec{k} \quad (\text{Unidades de aceleración})$$

3).- Calculo de la velocidad de "G"

a) Calculo de la aceleración de "G" respecto a la plataforma

$$\vec{a}_{G/1} = 0$$

b) Calculo de la aceleración de "G" respecto del marco inercial

$$\vec{a}_G = \overbrace{\vec{a}_A}^{\vec{0}} + \overbrace{\dot{\vec{\Omega}}}^{\vec{0}} \times \vec{r}_{AG} + \vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \vec{r}_{AG}) + 2\vec{\Omega} \times \vec{v}_{G/1} + \overbrace{\vec{a}_{G/1}}^{\vec{0}}$$

$$\vec{a}_G = \vec{\Omega} \times [\vec{\Omega} \times (\ell\vec{i} + b\vec{k})] + 2\Omega \vec{k} \times \omega r (-\cos\theta\vec{i} + \sin\theta\vec{j})$$

$$\vec{a}_G = -\Omega^2 \ell \vec{i} + 2\Omega\omega r \cos\theta \vec{i}$$

$$\vec{a}_G = (-\Omega^2 \ell + 2\Omega\omega r \cos\theta) \vec{i} \quad (\text{Unidades de aceleración})$$